

Положение Betta OCR Cup

ЗАДАЧИ

Популяризация гонок с препятствиями.

Развитие детского спорта.

Развитие массового спорта в Республике Беларусь.

Выявление сильнейших спортсменов.

Повышение мастерства.

Подготовка спортсменов к участию на Чемпионате Мира и Европы.

ЭТАПЫ

В сезоне 2019 состоится 7 стартов. По одному этапу в каждой области Беларуси и финал в Минске. Группы, участвующие в Кубке перечислены ниже.

На каждом этапе очки участника зачисляются в зачётную таблицу. По результату сезона в зачёт попадают 5 лучших результатов участника.

ГРУППЫ

Elite Sprint (Male/Female)

Elite Long (Male/Female)

Age Sprint 19–29 (Male/Female)

Age Sprint 30–39 (Male/Female)

Age Sprint 40+ (Male/Female)

Age Long 19–24 (Male/Female)

Age Long 25–29 (Male/Female)

Age Long 30–34 (Male/Female)

Age Long 35–39 (Male/Female)

Age Long 40+ (Male/Female)

Kid 17–18 (Male/Female)

Kid 15–16 (Male/Female)

Kid 13–14 (Male/Female)

Kid 11–12 (Male/Female)

Kid 9–10 (Male/Female)

Kid 7–8 (Male/Female)

Kid –6 (Male/Female)

Ninja (Male/Female)

Short Trail (Male/Female)

Long Trail (Male/Female)

AGE & KID

Возраст определяется по году рождения.

Это сделано для возможности проведения кубка и награждения лучших спортсменов.

Например, даже, если участнику в декабре исполняется 7 лет, весь сезон он бежит группу **Kid 8**. Он может бегать группу **Kid 6**, но вне зачета. То же и с остальными возрастными группами.

ФИНАЛ КУБКА

Победители в группах **Elite Sprint (Male/Female)** и **Elite Long (Male/Female)** награждаются кубками и борются за основной приз соревнований.

Главный приз будет объявлен после трёх стартов сезона.

Победители остальных групп награждаются кубками.

По возможности, вручаются призы.

Победители и призёры в группе **Ninja (Male/Female)** награждаются кубками и призами.

Победители и призёры в группе **Trail 5+ (Male/Female)** и **Trail 10+ (Male/Female)** награждаются кубками и призами.

НАЧИСЛЕНИЕ ОЧКОВ

Очки начисляются по следующей формуле (округляя до целого числа по правилам арифметического округления):

$$\text{Очки} = (2 \times W / T - 1) \times K$$

Где W — лучший результат в группе (в секундах), T — результат спортсмена (в секундах), K — коэффициент уровня соревнований. На этапах коэффициент = 1000, на финале = 1100.

В сводный протокол этапа Кубка включаются все спортсмены, финишировавшие в своей группе без дисквалификации, т. е. с браслетом.

В дисциплинах **Trail** и **Ninja** в сводный протокол включаются все финишировавшие спортсмены.

НАГРАЖДЕНИЕ В ОБЩЕМ ЗАЧЁТЕ

Специальным призом награждаются участники, завершившие хотя-бы один старт в каждой из областей.

Общие правила соревнований

1. УЧАСТИЕ

Чтобы стать участником соревнований, необходимо зарегистрироваться на сайте beta.by, выбрать мероприятие для участия, заполнить заявку и произвести оплату любым из предложенных на сайте beta.by способов.

Участник при регистрации самостоятельно выбирает формат и группу своего забега.

После оплаты регистрации каждому участнику будет присвоен стартовый номер. Стартовый номер участник наносит с помощью черного маркера на любую открытую часть тела, где его легко можно прочесть.

Время старта и список участников будут размещены на странице мероприятия на сайте beta.by.

Техническая информация и размеры призовых фондов публикуются на сайте beta.by заблаговременно на странице соответствующего мероприятия.

При регистрации в качестве участника в день старта медаль финишёра участнику будет вручена позже или выслана по почте.

Каждый участник должен получить свой стартовый пакет у организаторов, предоставив удостоверение личности (паспорт, водительское удостоверение, студенческий билет). Это можно сделать накануне, либо в день старта (не менее, чем за час до времени своего старта) в часы работы палатки регистрации на месте соревнований.

Кроме того, каждый участник должен заполнить расписку, подтверждающую, что он самостоятельно несет ответственность за свое здоровье. Бланк можно скачать в разделе “документы” на сайте beta.by или «купить» у организаторов на месте за 10 бёрпи.

Регистрация ребенка осуществляется только в присутствии родителя (опекуна) с документами, удостоверяющими личность. При регистрации на месте старта родитель (опекун) должен предоставить письменное согласие на то, что вся ответственность за ребенка лежит на родителе (опекуне). Бланк можно скачать в разделе “документы” на сайте beta.by или получить у организаторов.

Участники, не предоставившие расписку, к старту не допускаются.

Участники с хроническими заболеваниями, ограничивающими спортивную активность, допускаются к участию в соревнованиях только при наличии справки о состоянии здоровья.

Для участия в некоторых дисциплинах участники получают персональные бумажные или силиконовые браслеты.

Участники сами несут ответственность за сохранность браслета.

Участники, стартовавшие без браслета, не участвуют в борьбе за призовые места.

2. РАСХОДЫ НА ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

Расходы, связанные с проведением соревнований, несет организатор спортивного мероприятия.

Все расходы по участию в соревнованиях несут сами участники или командирующие организации.

Оплата за стартовый взнос возвращается в случае отмены мероприятия по вине организаторов.

Оплата за стартовый взнос также может быть возвращена не позднее 2 календарных дней с момента совершения такой оплаты. Для этого необходимо обратиться к организатору по телефону +375 29 173 79 39 или электронной почте you@beta.by

При оплате банковской платежной картой возврат денежных средств осуществляется на карточку, с которой была произведена оплата.

В случае неявки, отказа, или неучастия в соревнованиях по любой другой причине, оплата за стартовый взнос не возвращается.

3. СПОРНЫЕ СИТУАЦИИ

На каждом этапе Кубка формируется Жюри в составе трёх человек из присутствующих спортсменов и тренеров. Жюри отвечает за соблюдение правил и рассмотрение протестов.

Протест принимается в письменной форме не позже, чем за 15 минут до церемонии награждения дисциплины, в которой возникла спорная ситуация. Несвоевременно поданные протесты не принимаются.

За неподчинение судье, не прохождение препятствия (неполное выполнение штрафного задания), неспортивное поведение – снятие с дистанции. По требованию судьи участник должен сообщить свой стартовый номер (должен быть нанесен на любую открытую часть тела, где его легко можно прочесть.), в случае отсутствия номера – сообщить номер электронного чипа, в случае отказа сообщить номер – снятие с дистанции.

4. ТРАССА

Независимо от дисциплины каждая гонка представляет собой маркированную трассу с препятствиями.

На протяжении всей трассы участники должны двигаться по маркировке. Это либо «коридор» из двух линий маркировки, заступать за которые запрещено, либо «нить» из одной линии маркировки, от которой запрещено отступать дальше двух метров. Нарушение этих правил ведёт к дисквалификации участника при условии, что оно привело к получению преимущества на дистанции.

Старт и финиш (промежуточные точки на трассе) фиксируются с помощью бесконтактного электронного чипа (будет выдаваться в зоне старта). Также на трассе установлены промежуточные точки электронного контроля. Отсутствие отметок с этих точек приравнивается к срезу дистанции и ведёт к дисквалификации. На финише чип необходимо сдать. При утере бесконтактного электронного чипа участник возмещает его полную стоимость.

При прохождении трасс действует контрольное время.

Движение по трассе начинается после стартового сигнала.

5. ПРЕПЯТСТВИЯ

В ходе гонки участникам предстоит преодолеть препятствия естественного и искусственного происхождения, расположенные по ходу движения. Правила прохождения препятствий публикуются на сайте организатора в регламенте гонки не позднее, чем за неделю до старта. Также правила можно уточнить на месте у волонтеров до прохождения препятствия.

Препятствия с колокольчиком

Некоторые препятствия оснащены колокольчиком. Такое препятствие считается пройденным после касания колокольчика рукой. При этом колокольчик должен издать звук, либо касание должно быть зафиксировано судьей, если звук не раздался. Касание колокольчика любой частью тела, кроме руки, не засчитывается.

Препятствия с финишной лентой/платформой

Некоторые препятствия помечены финишной лентой, которую нужно пересечь, либо оснащены финишной платформой, на которой нужно остановиться. Приземление до финишной ленты или сохождение с платформы не в сторону дальнейшего движения, не засчитывается.

Препятствия без обозначения

Простые препятствия (вроде барьеров над/под, рамп и т. п.) не обозначаются финишными лентами и колокольчиками.

Попытки

Количество попыток преодоления каждого препятствия не ограничено. Для повторных попыток выделена специальная линия. При отсутствии других участников на препятствии, возможно повторное прохождение по основной линии.

Запрещено использовать дополнительное (специальное) оборудование и помощь зрителей для преодоления препятствий.

Запрещено использование обуви с металлическими шипами и одежды, которая может травмировать других участников, мастик и других клеевых составов, магнезии.

Нарушение запретов ведет к дисквалификации участника.

Разрешено использование защитных элементов одежды (наколенники, налокотники, нарукавники, повязки на голову, перчатки).

6. ФИНИШ

Побеждает участник, затративший наименьшее количество времени, на прохождение дистанции. В дисциплинах, где задействованы браслеты, побеждает участник, затративший наименьшее количество времени, на прохождение дистанции и сохранивший свой браслет на руке.

Каждый участник, прошедший всю дистанцию, получает медаль финишера.

7. БЕЗОПАСНОСТЬ

Во время проведения соревнований будет дежурить скорая медицинская помощь. В случае возникновения угрозы жизни и здоровью участник должен обратиться за помощью к судьей или к другим участникам соревнований, оставаться на месте до оказания первой медицинской помощи. Опасные места на трассе будут помечены маркировкой. Строго запрещается ее пересекать.

8. Дисциплины

BETTA SPRINT RACE (ELITE, AGE)

Дистанция: 3+ км, для подготовленных спортсменов

Препятствия: 15+ различной степени сложности.

Предполагаемое время победителя: 15–25 минут.

Особенности: Участники стартуют “волнами” с временным интервалом (группами из нескольких спортсменов, сформированными случайным образом). Используются браслеты, которые нужно сохранить до финиша.

BETTA LONG RACE (ELITE, AGE)

Дистанция: 15+ км, для подготовленных спортсменов.

Препятствия: 40+ различной степени сложности.

Предполагаемое время победителя: 90–120 минут.

Особенности: Общий старт для спортсменов одной группы. Используются браслеты, которые нужно сохранить до финиша.

BETTA OPEN RACE

Дистанция: 6+ км, для среднего уровня физической подготовки, для новичков.

Препятствия: 20+ различной степени сложности.

Предполагаемое время победителя: 60+ минут.

Особенности: Участник может пропускать препятствия. Награждение в этой дисциплине не ведется, все участники получают медаль финишера.

BETTA KIDS RACE

Дистанция: 0,5–5 км, для детей 4-18 лет.

Препятствия: 10+.

Предполагаемое время победителя: соответствует сложности конкретной дистанции и возрасту спортсменов.

Особенности: Дистанция и препятствия соответствуют возрасту.

BETTA NINJA RACE

Дистанция: 0.5+ км, для подготовленных спортсменов.

Препятствия: 10+ сложных препятствий.

Предполагаемое время победителя: 8–12 минут.

Особенности: Если участник не прошёл препятствие с первой попытки, он выполняет штрафное задание.

BETTA TRAIL RACE (5+/10+)

Дистанция: 5+ км и 10+ км, для среднего уровня физической подготовки, для новичков.

Препятствия: естественные и искусственные,

Предполагаемое время победителя: соответствует сложности конкретной дистанции.

Особенности: все препятствия преодолеваются «с ходу».

BETTA RELAY RACE

Дистанция: 6+ км, для подготовленных спортсменов.

Препятствия: 30+.

Предполагаемое время победителей: 30–40 минут.

Особенности: 3 участника, каждый из которых проходит отдельный этап (беговой, силовой и технический), а все вместе проходят командный этап. Дистанция и препятствия соответствуют специфике этапа.

BETTA TEAM RACE

Дистанция: 6+ км, для среднего уровня физической подготовки, для новичков.

Препятствия: 30+ различной степени сложности.

Предполагаемое время победителей: 40–60 минут.

Особенности: неограниченное максимальное количество участников в команде. Если участник не может пройти препятствие, он выполняет штрафное задание.

Группы

BETTA ELITE SPRINT & LONG RACE (MALE/FEMALE)

Элитные гонки для профессиональных спортсменов без возрастных групп. Участники этих групп ведут борьбу за главные призы Кубка.

Участие

Допускаются участники, достигшие 18 лет.

Трасса

Трассы отличаются наличием технически сложных препятствий, все из которых необходимо преодолеть. Число попыток при прохождении препятствия неограничено.

Каждый участник стартует с одним браслетом на руке. Если участник не может пройти препятствие, он должен обратиться к судье, назвать свой стартовый номер или номер чипа, после чего браслет срезается. Участник, оставшийся без браслета — дисквалифицируется, но может продолжать движение по трассе и получает медаль финишера.

Финиш

Участники, занявшие первые три места, награждаются кубками, денежными призами и сувенирами от организаторов и спонсоров. Все участники получают медали финишеров.

BETTA AGE SPRINT & LONG RACE (MALE/FEMALE)

Сложные гонки для подготовленных спортсменов с разделением по возрастным группам.

Участие

Участники разделяются в группы по возрасту (по году рождения).

Sprint: 19–29, 30–39, 40+

Long: 19–24, 25–29, 30–34, 35–39, 40+

Если в группе меньше 5 участников, организаторы в праве объединить её с более «молодой». При этом зачёт в Кубок идёт отдельно для каждой группы.

Трасса

Трассы отличаются наличием технически сложных препятствий, все из которых необходимо преодолеть. Число попыток при прохождении препятствия неограничено.

Каждый участник стартует с двумя браслетами на руке. Если участник не может пройти препятствие, он должен обратиться к судье, назвать свой стартовый номер или номер чипа, после чего браслет срезается. Таким образом, участник может оставить один браслет на любом препятствии (кроме финишного), чтобы пропустить его и продолжить гонку. Участник, оставшийся без двух браслетов — дисквалифицируется, но может продолжать движение по трассе и получает медаль финишера.

Финиш

Участники, занявшие первые три места, награждаются кубками, призами и сувенирами от организаторов и спонсоров. Все участники получают медали финишеров.

BETTA OPEN RACE (MALE/FEMALE)

Гонки для начинающих спортсменов.

Участие

Группы для начинающих и спортсменов-любителей, достигших 18-летнего возраста.

Трасса

Трасса и препятствия рассчитаны на среднестатистического человека. Необходимы только терпение и воля к победе. В этой группе разрешено бежать группами и помогать как знакомым, так и новым друзьям.

Финиш

Все участники получают медали финишеров. Победители не определяются.

BETTA KIDS RACE (MALE/FEMALE)

Гонки для детей и юниоров с разделением по возрастным группам — дистанции и препятствия спроектированы с учётом возраста.

Участие

Группы для детей и юниоров с разделением по возрасту (по году рождения): **Kid –6, Kid 7–8, Kid 9–10, Kid 11–12, Kid 13–14, Kid 15–16, Kid 17–18.**

Трасса

Трассы и препятствия соответствуют возрасту участников.

Каждый участник стартует с одним браслетом на руке. В группах **Kid –6** и **Kid 7–8** допускается помощь взрослых. В этом случае, у участников, воспользовавшихся помощью, браслет срезается. Если участник не может пройти препятствие (без помощи взрослого), он получает штрафную время:

Kid –6, Kid 7–8 — 1 минута

Kid 9–10, Kid 11–12, Kid 13–14 — 2 минуты

Kid 15–16, Kid 17–18 — 3 минуты

Участник должен провести штрафное время на препятствии, и по команде волонтера может продолжить движение по трассе.

Финиш

Участники, занявшие первые три места, награждаются кубками и сувенирами от организаторов и спонсоров. Все участники получают медали финишеров.

Внимание!

Если участник пропустил время старта своей возрастной группы, он может стартовать в составе другой возрастной волны, но не будет участвовать в борьбе за призовые места.

BETTA NINJA RACE (MALE/FEMALE)

Короткие сложные гонки с упором на преодоление из препятствий, а не бег.

Участники

Группы для профессиональных спортсменов, достигших 18-летнего возраста.

Трасса

Короткая динамичная трасса с 10-15 сложными препятствиями. Препятствия необходимо пройти с первого раза. Если участник не смог пройти препятствие, он получает штрафное задание.

Финиш

Три призовых места разыгрываются в финальном забеге между четырьмя участниками с лучшими результатами общего забега.

Очки в таблицу Кубка начисляются по итогам общего забега — очки за финальный забег в Кубок не идут.

BETTA TRAIL RACE (MALE/FEMALE)

Гонки с упором на бег, включающие препятствия, преодолеваемые «с ходу».

Участие

Группы для любых участников, достигших 18-летнего возраста.

Трасса

Участники имеют выбор из двух дистанций: 5+ км и 10+ км, которые включают только те препятствия, которые можно преодолеть «с ходу», а также естественные и искусственные неровности почвы.

Трасса частично совпадает с трассами гонки с препятствиями — это возможность пробежать часть той же трассы, что и элитные спортсмены OCR.

Финиш

Участники, занявшие первые три места, награждаются кубками, призами и сувенирами от организаторов и спонсоров. Все участники получают медали финишеров.

BETTA RELAY RACE (MALE/MIX)

Эстафетная гонка, где каждому участнику предстоит проявить свои сильные стороны.

Участие

Команда **Male** должна включать трёх мужчин. Команда **Mix** должна включать не менее одной девушки.

Участие в двух эстафетах не запрещено.

Трасса

Команде предстоит пройти три индивидуальных этапа (беговой, силовой и техникой) и один командный. Участники сами распределяют между собой индивидуальные этапы, а командный проходят вместе.

Каждый участник стартует с одним браслетом на руке. Если один из участников команды не может пройти препятствие, браслет срезается, и вся команда дисквалифицируется.

Каждому участнику будет выдан чип электронного хронометража. Участники первого этапа стартуют из стартовых ворот. Передача эстафеты осуществляется в обозначенных в технической информации точках. Команда должна финишировать полным составом.

Команде разрешается помогать друг-другу на совместном этапе в преодолении барьеров, переноске тяжестей. Все остальные препятствия преодолеваются по правилам элитного забега. Запрещается преодолевать препятствие вместо одного из членов команды. Запрещено возвращаться на пройденное препятствие, а также после финиша находиться на одном из препятствий для помощи своей команде.

Финиш

Победитель определяется по наименьшему времени, затраченному командой для преодоления дистанции, зачет по последнему финишировавшему участнику.

Команды, занявшие первые три места, награждаются кубками, денежными призами и сувенирами от организаторов и спонсоров. Все участники получают медали финишеров.

BETTA TEAM RACE

Командные гонки требуют слаженной работы и предполагают взаимопомощь.

Участники

Команда должна включать не менее 4 участников (из них не менее одной девушки).

Трасса

На дистанции разрешено помогать участникам своей команды. Помощь другим командам считается нарушением и ведёт к дисквалификации команды. Участникам, прошедшим препятствие, запрещено возвращаться для помощи другим участникам своей команды.

Если участник не может пройти препятствие, он должен выполнить штрафное задание.

В **командной гонке (Team Race)** - команде разрешается помогать друг-другу в прохождении трассы на всех препятствиях. Запрещается преодолевать препятствие вместо одного из членов команды. Запрещено возвращаться на пройденное препятствие, а также после финиша находиться на одном из препятствий для помощи своей команде. Помощь другим участниками, не входящим в состав команды, будет расценена как нарушение. При прохождении дистанции действует контрольное время.

Финиш

В зачёт идёт среднее время всех участников команды.

Команды, занявшие первые три места, награждаются кубками, призами и сувенирами от организаторов и спонсоров. Все участники получают медали финишеров.